

자신의 부족한 점을 더 많이 부끄러워 할줄 아는 이는 더 존경받을 가치가 있다.
위대한 사람은 기회가 없다고 원망하지 않는다.

H2K CAD

- H2K CAD의 기능설명 및 사용법

Chapter 1 : Bolt

1) Bolt 관련 프로그램.

Chapter 2 : Layer & Erase

- Layer & Erase 관련 프로그램.

Chapter 3 : O-Ring & PS2

- O-Ring , PS2 기능 설명.

Chapter 4 : PS & PS2

- PS & PS2 기능설명.

Chapter 5 : Table

- Table 관련 프로그램.

Chapter 6 : Block

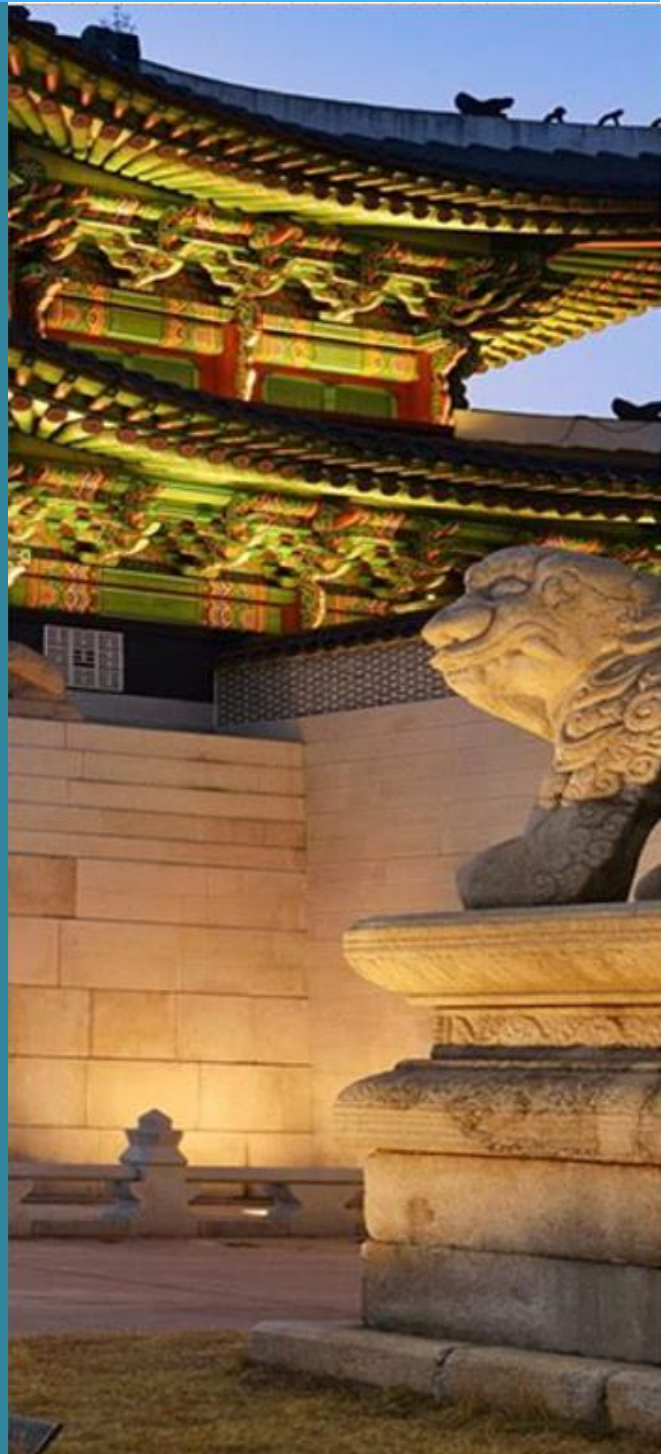
- Block 관련 프로그램.

Chapter 7 : 치수기입

- "S" 치수기입 관련 기능 설명.

Chapter 8 : ETC

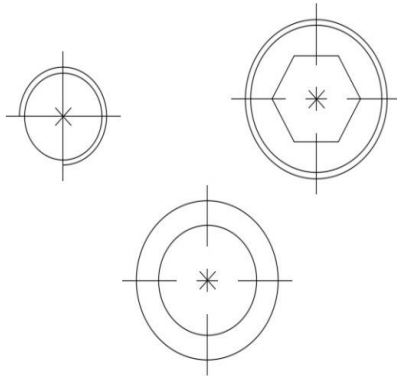
- 기타 작업에 도움이 될 프로그램.



" From Small to Big " 작은것들부터 하나씩. - KHH
INDONESIA & KOREA Mr. choi

1. BOLT 관련 프로그램

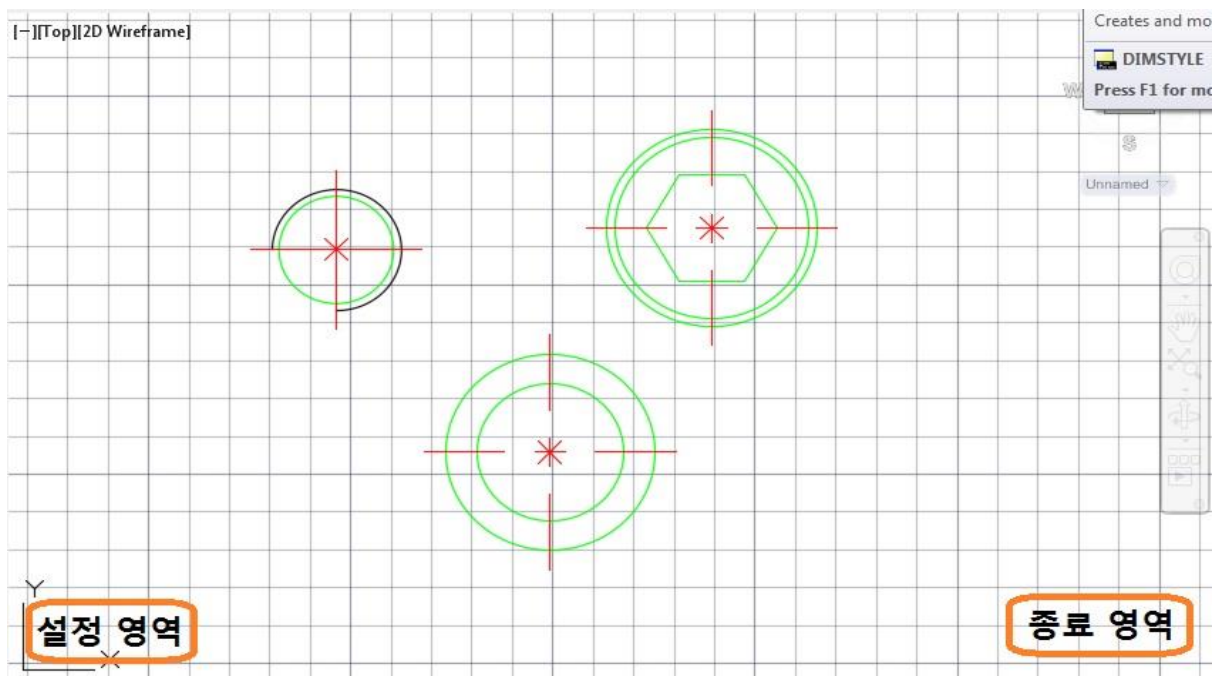
1) BOLT (단축키: 1)



```
Command: 1
1
M Method Continuous Center Point Exdata V170
16 T 0 1 1 18
Bolt Specify point (À&A;Á; ÂÔ·Â) --->
M Method Continuous Center Point Exdata V170
16 T 1 1 1 18
Bolt Specify point (À&A;Á; ÂÔ·Â) --->
M Method Continuous Center Point Exdata V170
16 T 1 1 1 18
Bolt Specify point (À&A;Á; ÂÔ·Â) ---> *Cancel*
H2K_ERROR: Function cancelled
```

볼트 형상을 그려주는 프로그램

H2K에는 좌측 하단과 우측 하단에 아래 그림과 같은 숨겨진 버튼이 있습니다.



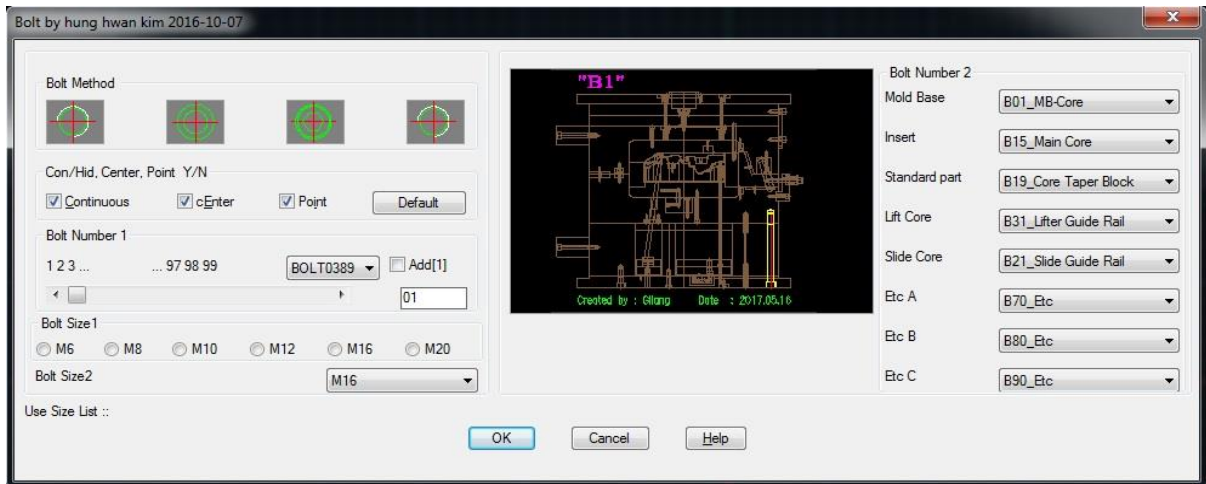
command: BOLT 혹은 command: 1 치고 ENTER -> 설정영역 혹은 종료영역 클릭

!) 종료 영역을 클릭하면 말 그대로 프로그램이 종료 됩니다.

저 두 버튼 이외의 장소를 클릭하면, 설정 영역에서 설정된 볼트의 형상이 나오게 됩니다.

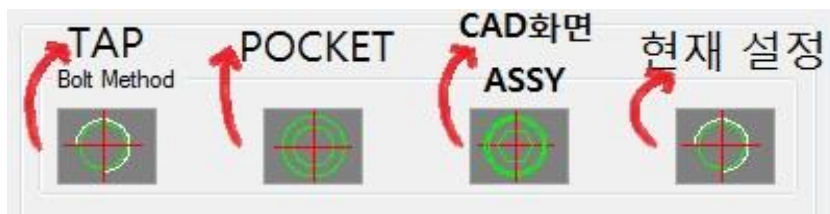
1. BOLT 관련 프로그램

BOLT 프로그램 실행 중, 상기 이미지에 표시 된 "설정 영역" 을 클릭하면,
BOLT 명령어 셋팅 화면이 나옵니다.



각 메뉴에 대한 설명은 다음과 같습니다.

1 - Bolt Method



볼트 형상을 설정할 수 있는 메뉴입니다. 왼쪽 부터 3개의 이미지를 누르면
4번째 이미지가 바뀔으로서 선택된 볼트가 어떤 볼트인지 볼 수 있습니다.

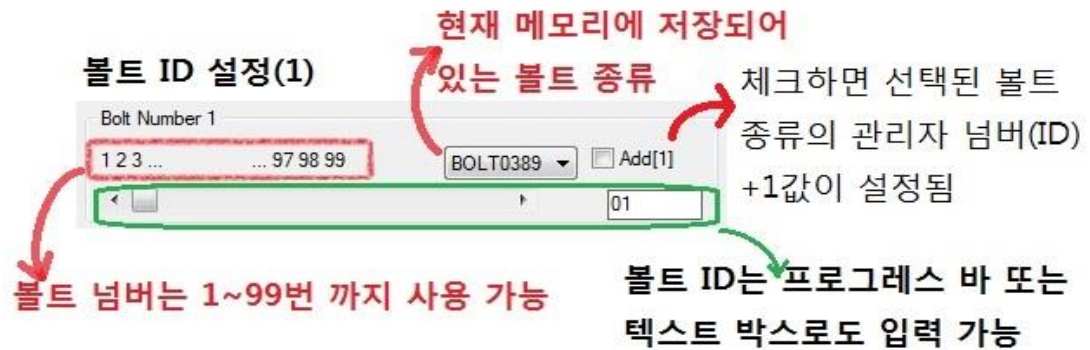
2 - Con/Hid.Center.Point Y/N



볼트에 들어가는 십자선, 볼트를 실선(Continuous)으로 그릴건지 점선(Hidden)으로
그릴 것인지 등을 설정하는 메뉴 입니다.
체크를 해제하면 볼트 생성 시 그리지 않게 되는데, Point(점) 같은 경우는 해제하면 BOLTCH1(단축키
12)같은 메뉴 사용시 에로사항이 생길 수 있기 때문에
체크 시 주의해야 합니다.

1. BOLT 관련 프로그램

3 - Bolt Number(1)

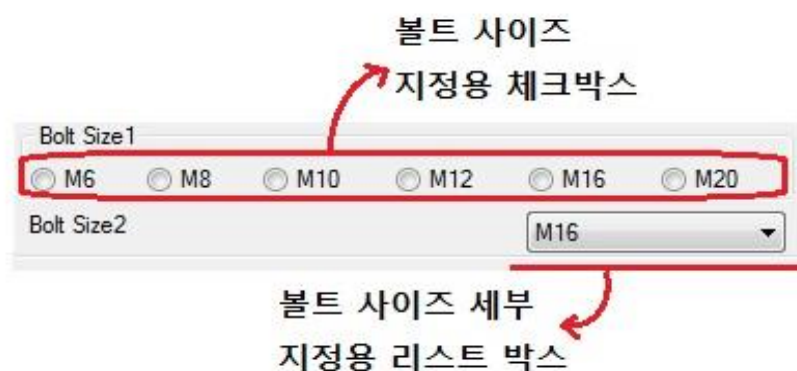


볼트 관리 번호(ID)를 설정하는 메뉴입니다.
볼트 번호는 1~99까지 설정 가능하며, 볼트 일련번호의 맨 끝 2자리 값 입니다.

BOLT1257
BOLT 12 57
부품 종류 M사이즈 관리 번호(ID)

볼트 번호를 읽는 방법은 위와 같습니다.
M16 TAP 에 관리번호 01번이면, BOLT1601번이 됩니다.

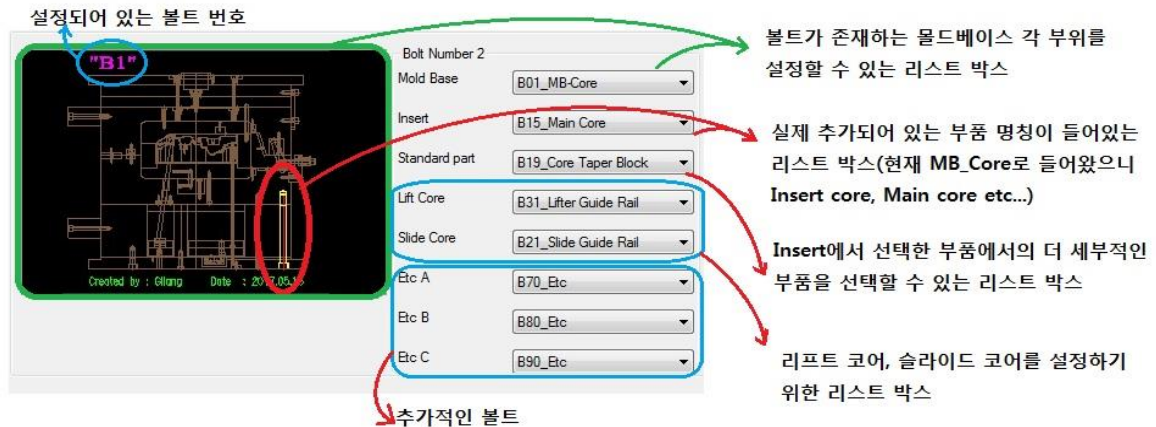
4 - Bolt Size



규격에 맞는 볼트 사이즈를 설정할 수 있습니다.
Bolt Size1 메뉴에 없는 사이즈는 Bolt Size2에서 설정 가능합니다.

1. BOLT 관련 프로그램

5 - Bolt Number(2)



미리 지정해둔 "B"번호로 볼트를 생성할 수 있는 메뉴입니다.
 "B"번호와 관련된 정보는 H2K2006 프로그램 내에 acadiso_2016.dwp 파일
 에 자세히 나와 있습니다.

2) Bolt Change 1 (단축키: 11)



Bolt Plan() 명령어로 그려진 볼트의
 크기, 모양 등을 바꾸는 데 사용하는 프로그램입니다.

1. BOLT 관련 프로그램

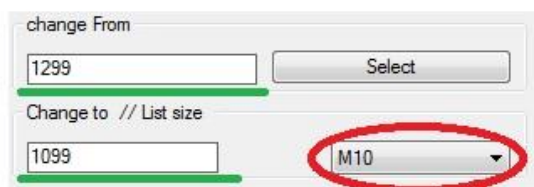
1 - Bolt Change



Select 버튼을 누르면, 캐드가 Select Object 상태로 바뀝니다.

그 상태에서 이전에 만든 볼트(단축키: 1)을 클릭하면 자동으로 볼트의 정보가 텍스트 윈도우에 표시됩니다.

바꿀 볼트의 크기를 정할 수 있는 리스트 박스



1299→(M)12 (ID)99

※바꿀 볼트를 클릭했을 때의 메뉴 상태

M10으로 바꿨기 때문에 1099

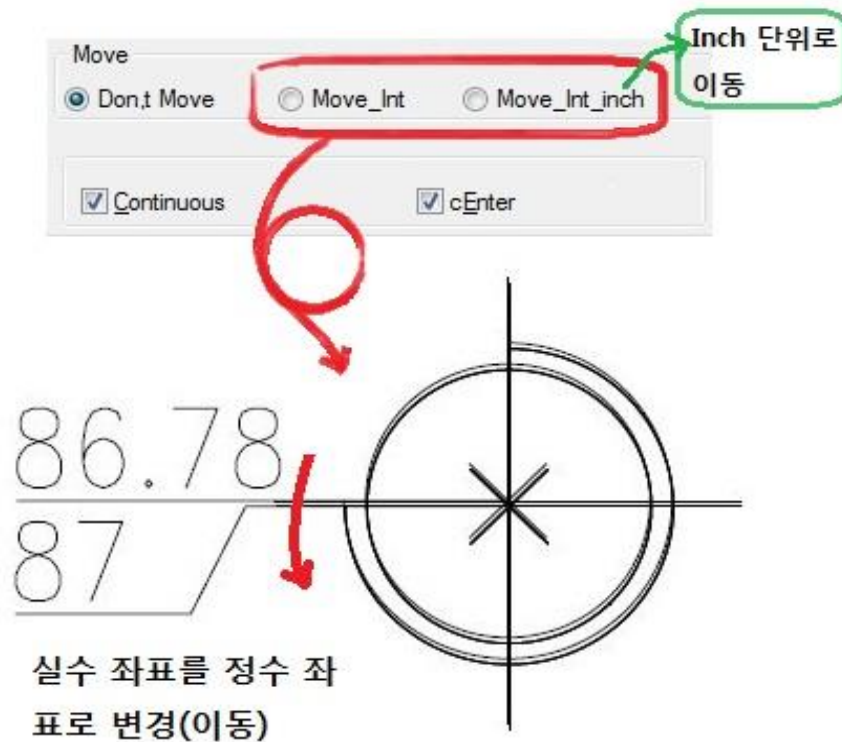
2 - Method



위의 3가지 라디오 버튼을 클릭하면, 볼트 모양을 아래와 같은 모양으로 바꿀 수 있습니다.

1. BOLT 관련 프로그램

3 - Move



Don't Move - 볼트 위치를 변경하지 않습니다.

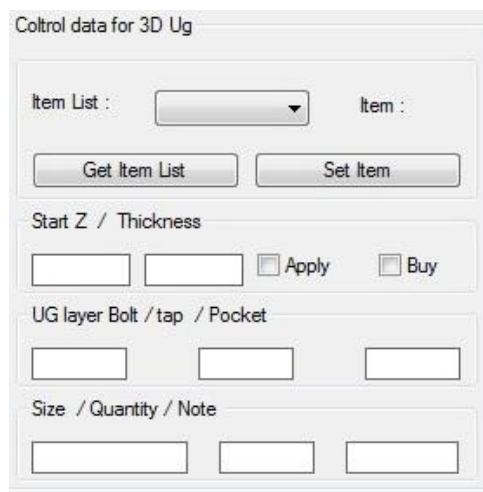
Move_Int - 정수형(Integer)으로 위치를 이동합니다. 위의 그림과 같이 86.78좌표에서 87로 올린 한 위치로 이동합니다.

Move_Int_inch - 정수형으로 위치를 이동하는 것은 맞지만, 인치(inch) 단위로 이동합니다.
 $1 \text{ inch} = 2.54\text{cm} = 25.4\text{mm}$

Continuous - 체크를 해제하면 볼트가 숨은선이 됩니다.

cEnter - 체크를 해제하면 원의 중심선이 사라집니다.

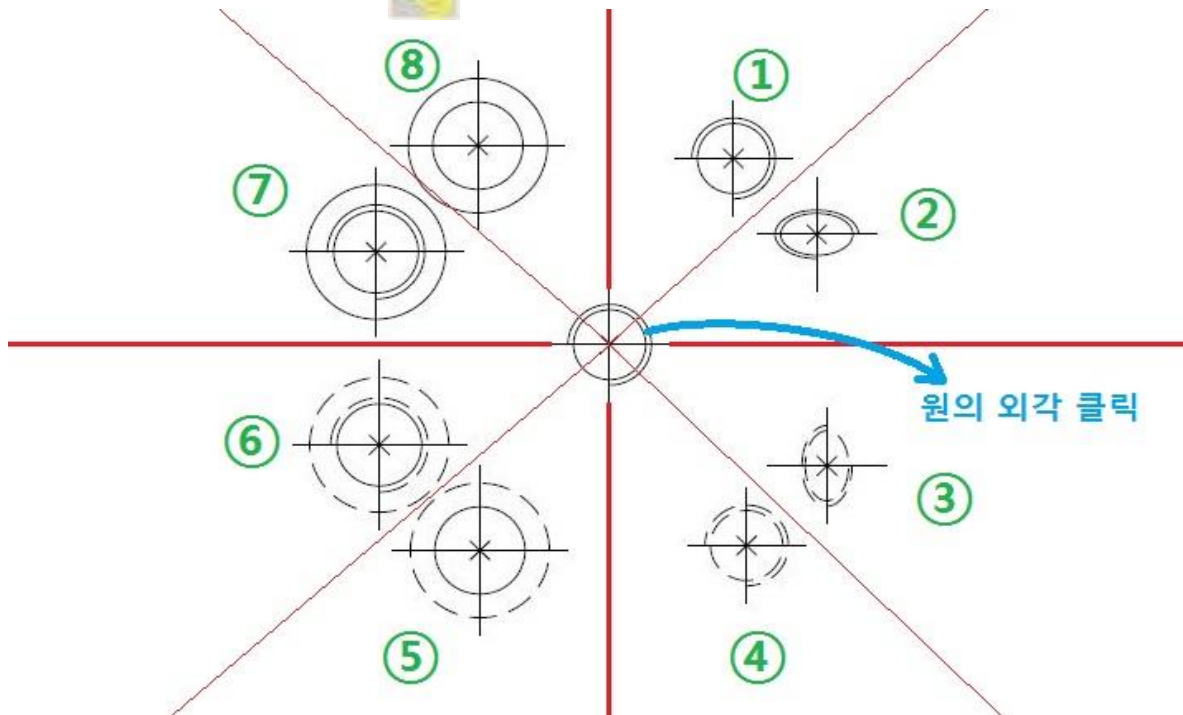
4 - Control Data for 3D Ug



H2K의 UG 확장 메뉴입니다.
- H2K UG 매뉴얼에서 따로 정리-

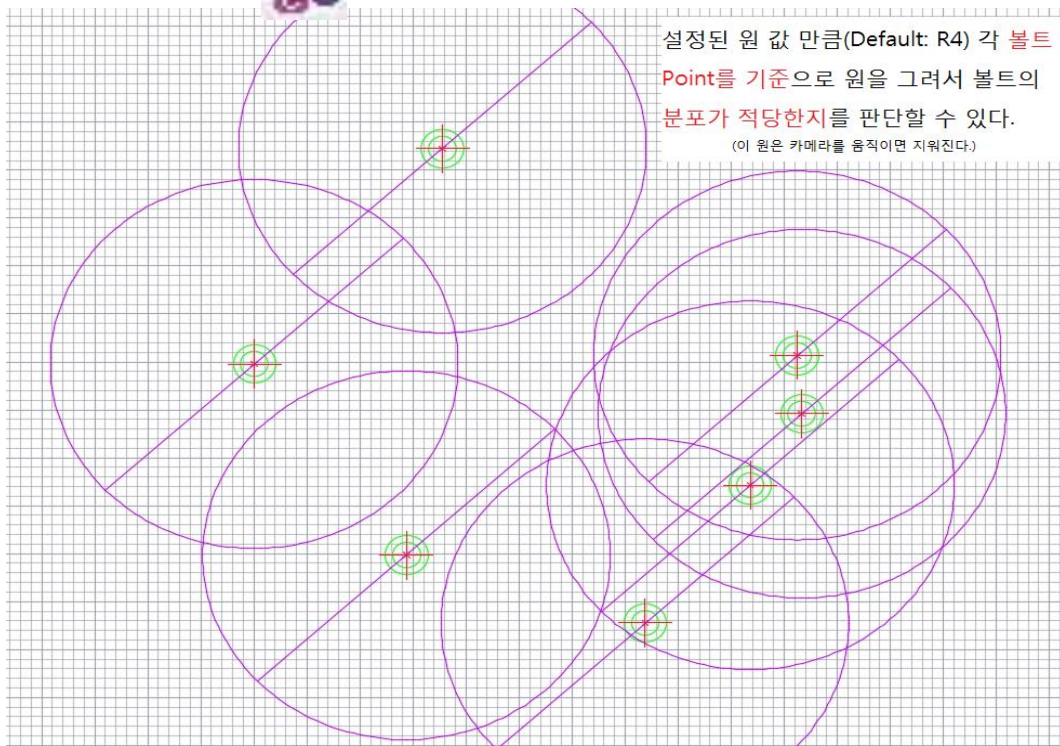
1. BOLT 관련 프로그램

3) Bolt Change 2 (단축키: 12)



프로그램 실행 후, 원의 외각을 찍으면 위의 그림과 같은 모양으로 바뀌주는 프로그램입니다. 모양은 **45도 기준**으로 위의 그림과 같이 바뀝니다.

4) Bolt Between Check



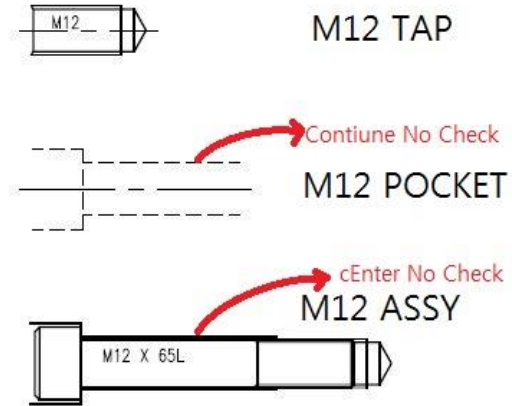
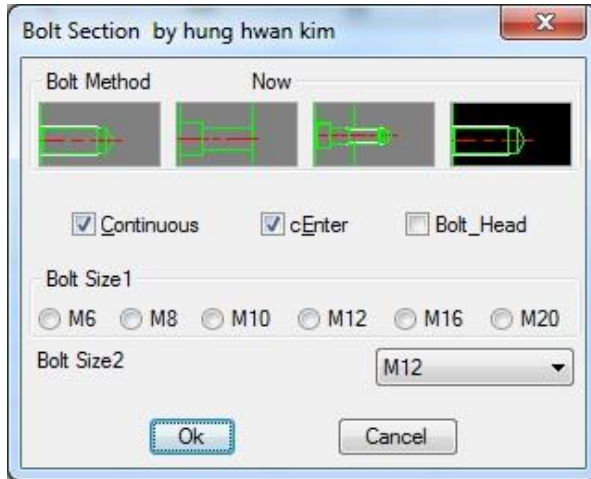
원의 반경 설정:  아이콘을 누른 후 ENTER -> 설정값 넣고 종료 후 프로그램 다시 실행

1. BOLT 관련 프로그램

5) Bolt Section (단축키: 2)

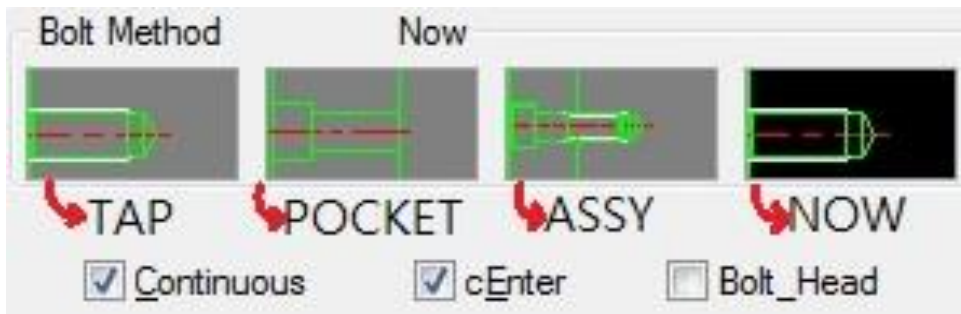


Bolt를 단면 혹은 측면에서 보았을 때의 형상을 그려주는 프로그램입니다.
Bolt Section 아이콘이나 단축키 2를 누르면 아래와 같은 대화상자가 나옵니다.

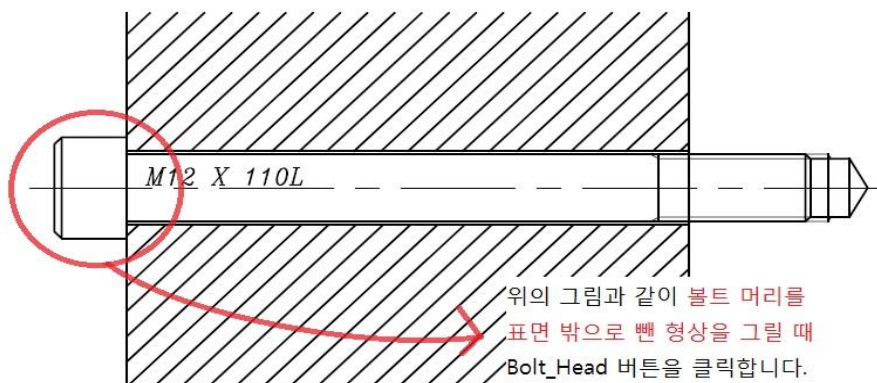


각 기능에 대한 설명은 다음과 같습니다.

1 - Bolt Method



단축키 1번과 같습니다. 각 이미지를 클릭하면 그에 맞는 볼트 형상을 그릴 수 있습니다.
Continuous 체크를 해제하면 위의 그림과 같이 Hidden선으로 그려지게 되며,
cEnter선의 체크를 해제하게 되면 중앙선을 그리지 않고 그려지게 됩니다.
Bolt_Head는 볼트 머리를 밖으로 빼느냐 안으로 넣느냐에 대한 설정입니다.



1.BOLT 관련 프로그램

2 - Bolt Size 1, 2

Bolt Size1
☐ M6 ☐ M8 ☐ M10 ☐ M12 ☐ M16 ☐ M20
Bolt Size2 M12

볼트 사이즈를 설정하는 메뉴 입니다. 윗부분 Bolt 생성 메뉴랑 기능은 같습니다.

6) Bolt Section Change (단축키 : 22)



ASSY 볼트를 그린 상태에서 **붉은 선을 기준으로** 바깥쪽 중앙선을 클릭하면 **Continous 선**으로 볼트 TAP이 그려지고, 안쪽을 클릭하면 **Hidden 선**으로 볼트TAP이 그려집니다.

주의할 점은,

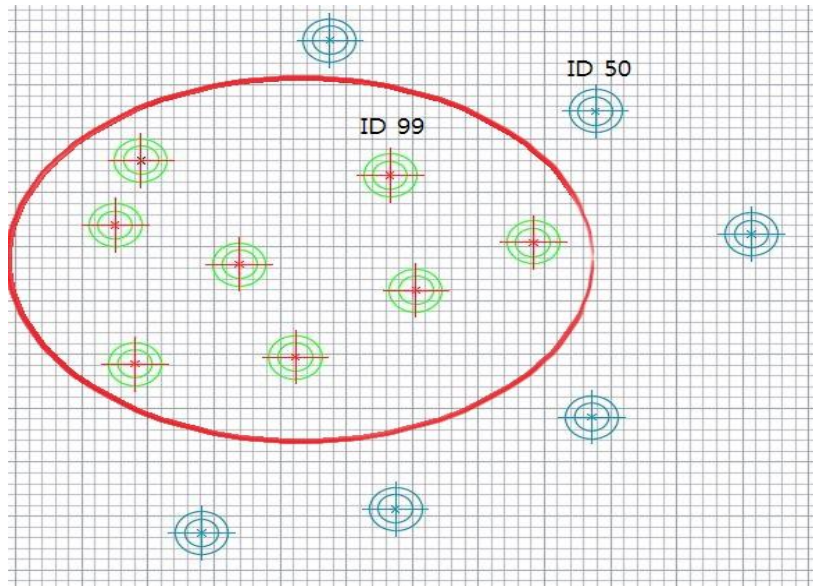
전체 볼트 형상은 사라지지 않지만 **중앙선이 TAP크기로 짧아지며,**
볼트 TAP이 덮혀 씌워지는 형태로 생성되기 때문에 선이 겹쳐져 있는 상태가 됩니다.

이 프로그램을 사용하기 전에 미리 특정한 색상(보통)으로 볼트를 바꿔두었다가
함수 사용 후 **E(ERASE)** 명령어로 뒷부분을 지운 후 사용하시는게 좋습니다.

1. BOLT 관련 프로그램

7) BOLT AUTO COLOR

자동으로 ID에 따라 볼트 컬러를 맞춰주는 프로그램입니다.



프로그램을 켜고, 볼트 지역을 드레그 하면
관리번호(ID)가 다른 볼트의 색상을 맞춰서 바꿔줍니다.

8) BOLT AUTO NO.

관리번호(ID)별로 동일한 번호를 자동으로 붙여주는 프로그램입니다.



관리번호(ID)가 같은
볼트 기준으로 번호
를 매긴다.

즉 ID가 같으면 같은 번호, ID가 다르면 다른 번호가 매겨집니다.

2. LAYER 관련 프로그램

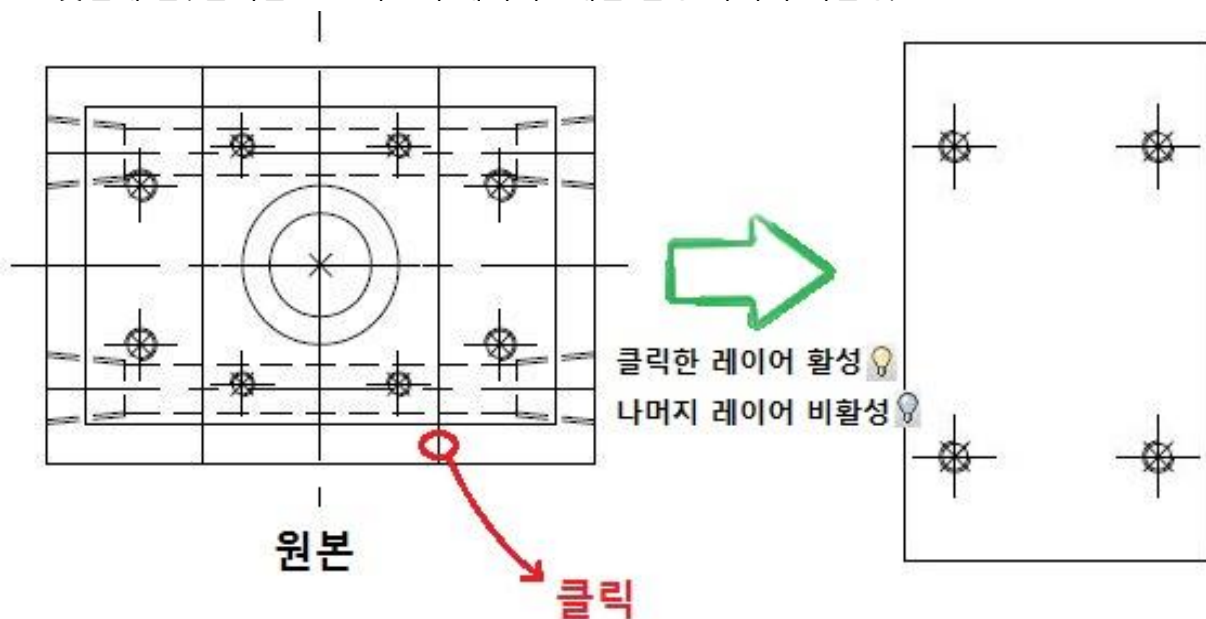
1) Layer On Off (단축키: 3 )

레이어를 편하게 켜고 끌 수 있게 만들어주는 프로그램입니다.

하나만	레이어 이름이 비슷한것만	클릭한 레이어 삭제	서로 교차하는 레이어만 활성화
-----	------------------	------------	---------------------

오토캐드를 실행시킨 상태에서 단축키 3 혹은  아이콘을 누르면
도면 하단에 위와 같은 이미지가 나타나는데, 각 칸을 클릭하면 **프로그램의 기능을
바꾸어 사용할 수 있습니다.**
각 칸에 대한 설명은 다음과 같습니다.

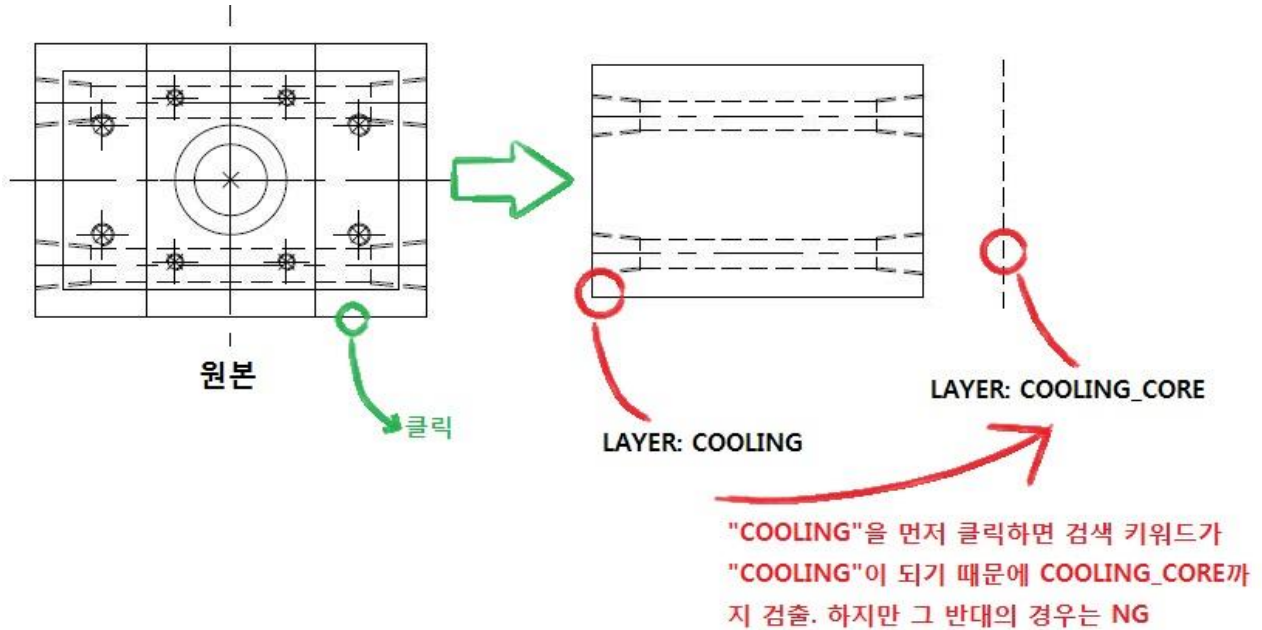
1 - 첫번째 칸(클릭한 오브젝트의 레이어 1개만 활성화 나머지 비활성)



클릭한 오브젝트의 레이어를 활성화하고, 나머지 레이어를 비활성합니다.
보통 자주 사용되는 기능이며 도면을 레이어별로 작성해 두면
도면 수정에도 용이하게 쓰입니다.

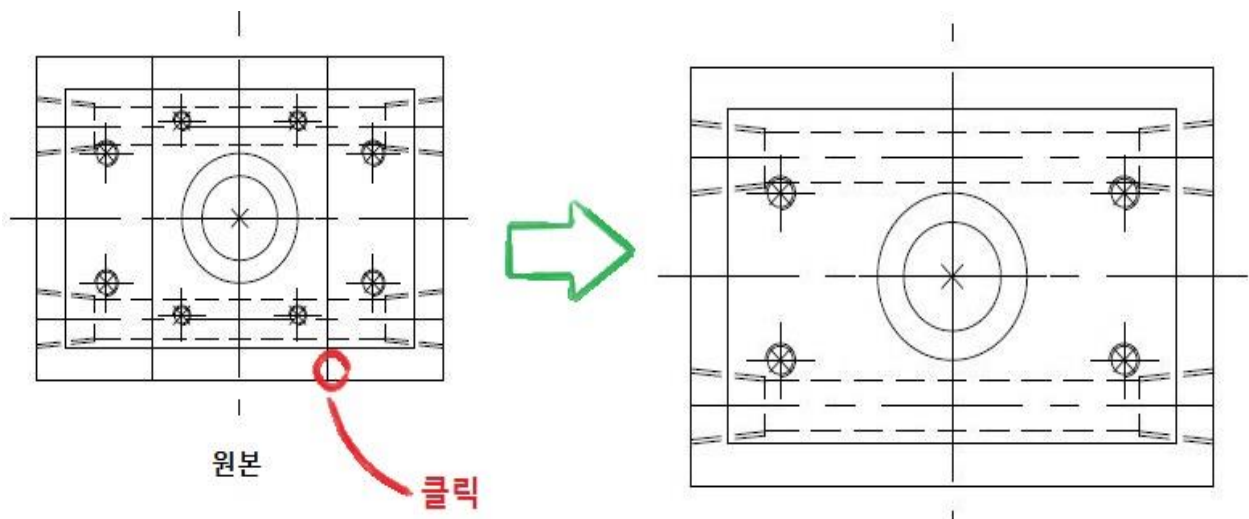
2. LAYER 관련 프로그램

2 - 두번째 칸 (클릭한 오브젝트의 레이어와 비슷한 이름의 레이어까지 활성화)



예로, 레이어명이 E, EP, EJP 3개가 있는데,
E 레이어를 클릭하면 EP, EJP가 전부 검출되지만,
EP 혹은 EJP 레이어를 클릭하면 각각의 레이어만 검출됩니다.

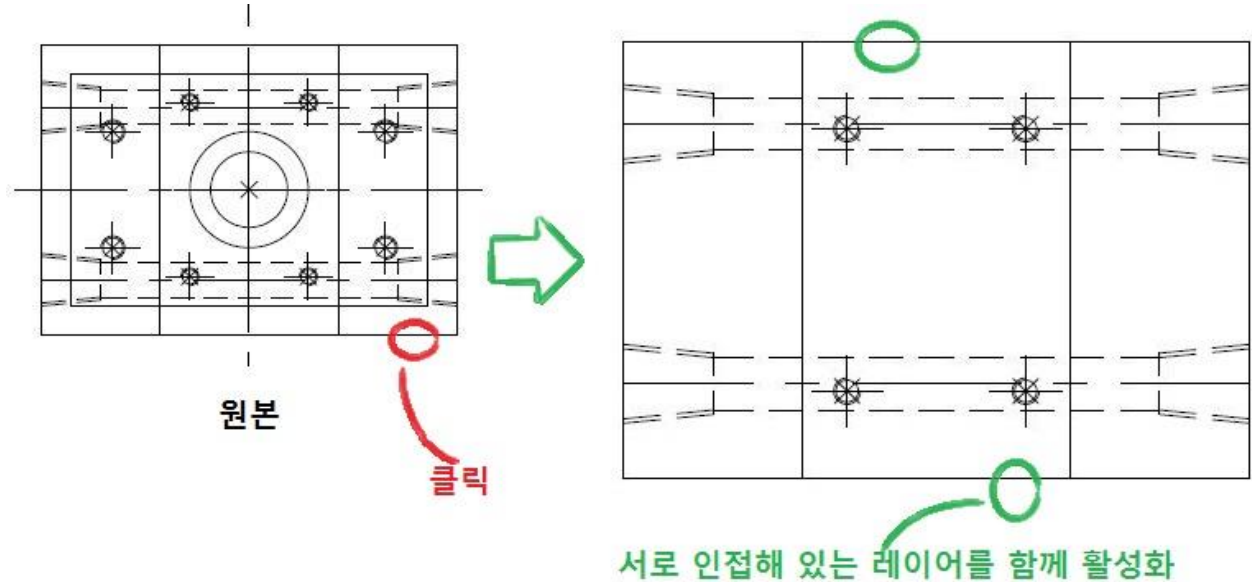
3 - 세번째 칸 (클릭한 오브젝트를 비활성화)



캐드 명령어 LAYOFF와 기능이 같습니다.

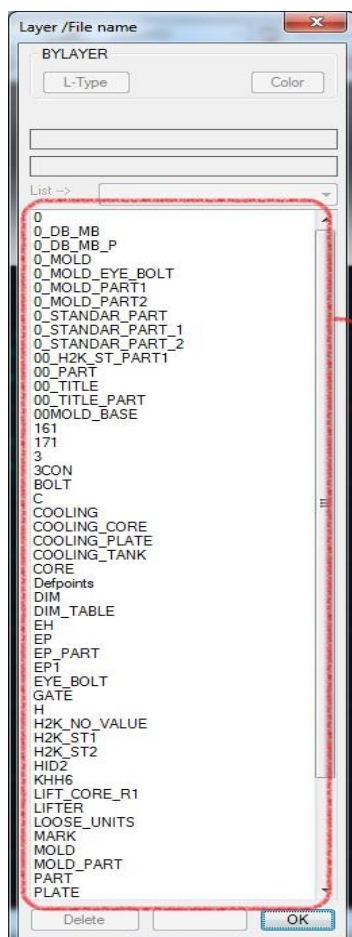
2. LAYER 관련 프로그램

4 - 네번째 칸 (클릭한 오브젝트와 인접해 있는 오브젝트를 함께 활성화 합니다.)



2) Layer Change (단축키: 33 )

레이어를 편하게 변경시켜 주는 프로그램입니다.



레이어 리스트:
리스트에서 원하는
레이어를 클릭

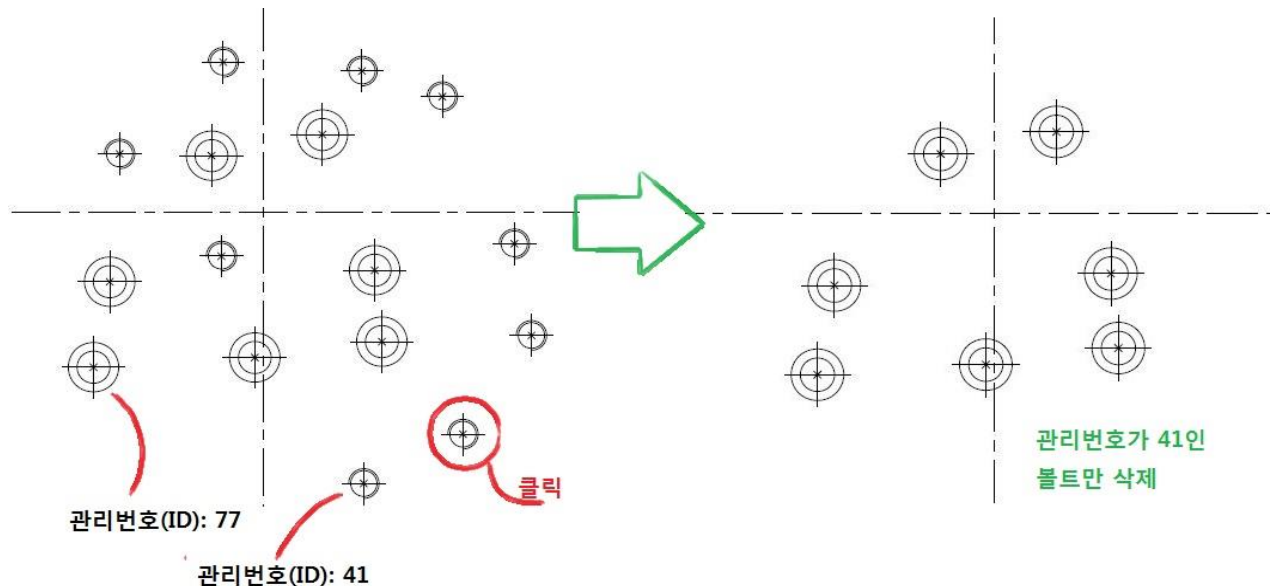
리스트에서 바꿀 레이어를 클릭하면
바로 클릭한 대상의
레이어를 바꿔 줍니다.

3. ERASE 관련 프로그램

BOLT, COOLING, O-RING을 쉽게 지우기 위해서 만든 프로그램입니다.

1) Erase 1 (단축키: 4 )

같은 관리번호(ID)를 가지고 있는 볼트, 쿨링, O-RING을 모두 삭제해 줍니다.



2) Erase 2 (단축키: 44 )

BOLT, TEXT, O-RING을 "영역을 지정하여" 지우기 위해서 만든 프로그램입니다.

```
Command: 44  
44  
<<H2K Ver 2014-05-05 > -----> Erase <Bolt, Text, Insert>
```

```
Work station 1st ?
```

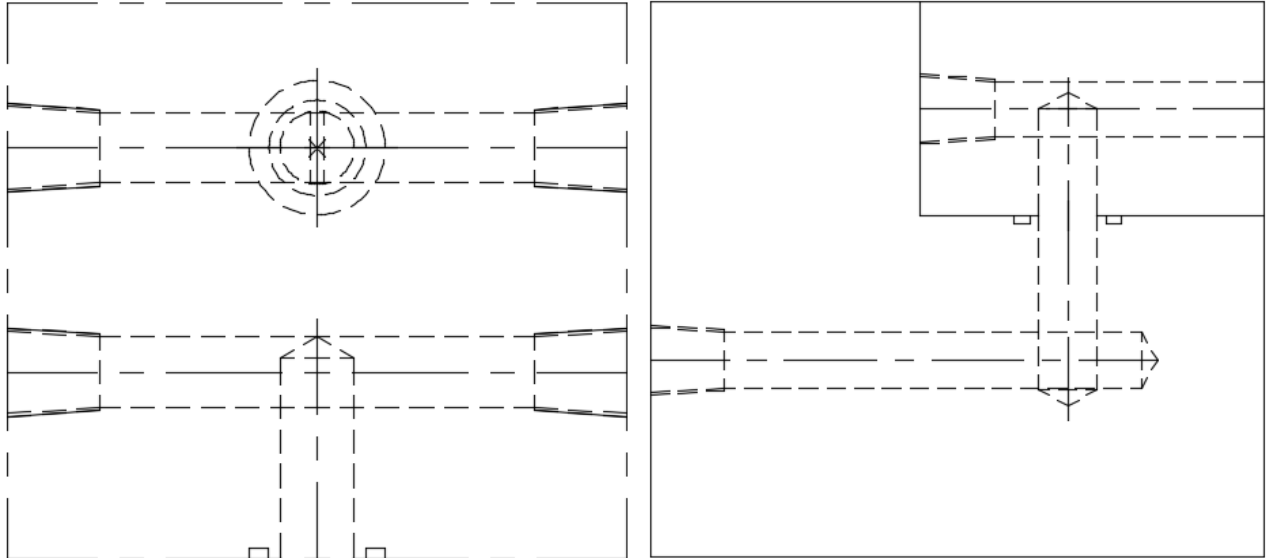
44 혹은  아이콘을 클릭하면, 작업 영역을 설정해야 합니다.

```
Work station 2st ?  
Select object:
```

이후로 오브젝트를 클릭하면, 관리번호(ID)에 따라 오브젝트가 지워집니다.

4. O-RING , COOLING 관련 프로그램

O-RING과 COOLING LINE, TANK를 쉽게 그리기 위한 프로그램입니다.

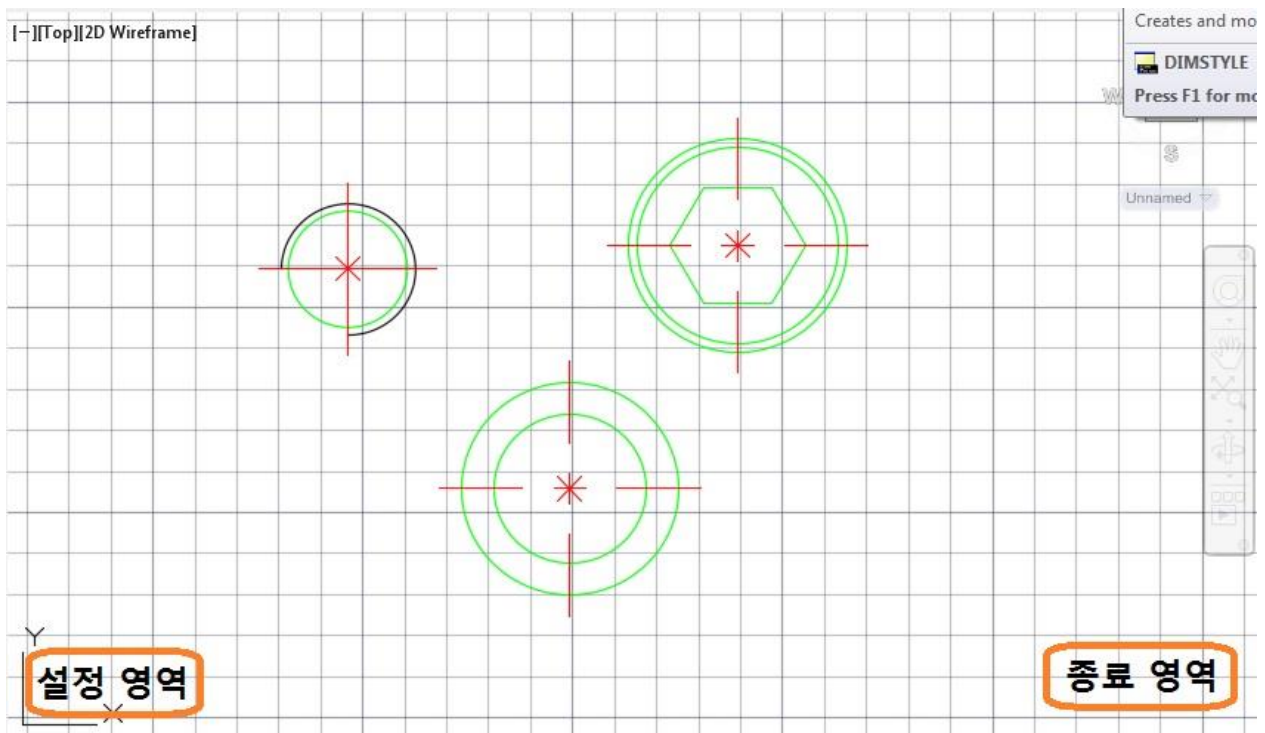


이 프로그램에 대한 설명은 다음과 같습니다.

1. ORINGN (O-RING) 단축키: 5

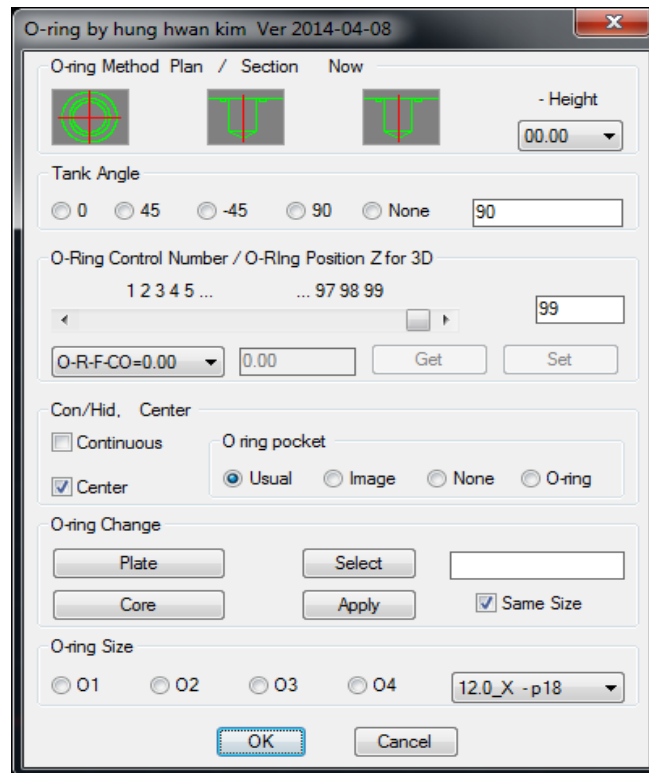


이 프로그램 또한, BOLT와 마찬가지로 설정영역과 종료영역이 있습니다.



4. O-RING, COOLING 관련 프로그램

이 역시 BOLT 프로그램과 마찬가지로, 종료 영역을 누르면 프로그램이 종료되며,
설정영역을 누르면 대화상자 윈도우가 나옵니다.



각 기능에 대한 설명은 다음과 같습니다.

1 - O-ring Method Plan / Section Now

Top , Bottom View

Left, Right View

Selected Now

1)Top, Bottom View: O-RING, TANK를 평면 상태에서 보는 이미지입니다.

2)Left, Right View: 단면 혹은 측면 상태에서 보는 이미지입니다.

3)Selected Now: 현재 선택된 뷰가 무엇인지 나타내줍니다.

Height: 단면 혹은 측면도를 그릴 때 TANK의 높이를 설정해 줍니다.

4. O-RING COOLING 관련 프로그램

2 - Tank Angle

Tank Angle

☐ 0
 ☐ 45
 ☐ -45
 ☐ 90
 ☐ None



쿨링 탱크 안쪽의 분리 판 각도를 설정할 수 있습니다.

맨 위가 90도, 아래가 45도

3 - O - Ring Control Number / O- Ring Position Z for 3D

O - RING ID(관리 번호)설정과
3D환경에서 사용될 Z값 등을 설정합니다.

O-Ring Control Number / O-Ring Position Z for 3D

1 2 3 4 5 ... 97 98 99

99

O-R-F-CO=0.00 0.00 Get Set

O-R-V-CO-A

O-R-V-CO-B

O-R-V-CO-C

O-R-V-CA-A

O-R-V-CA-B

O-R-V-CA-C

O-R-F-CO=0.00

O-R-F-CA=0.00

O-R-F-CO=

O-R-F-CA=

(Value) *F = Fit

O-R-V-CO=0.00

(O-RING) (CORE)

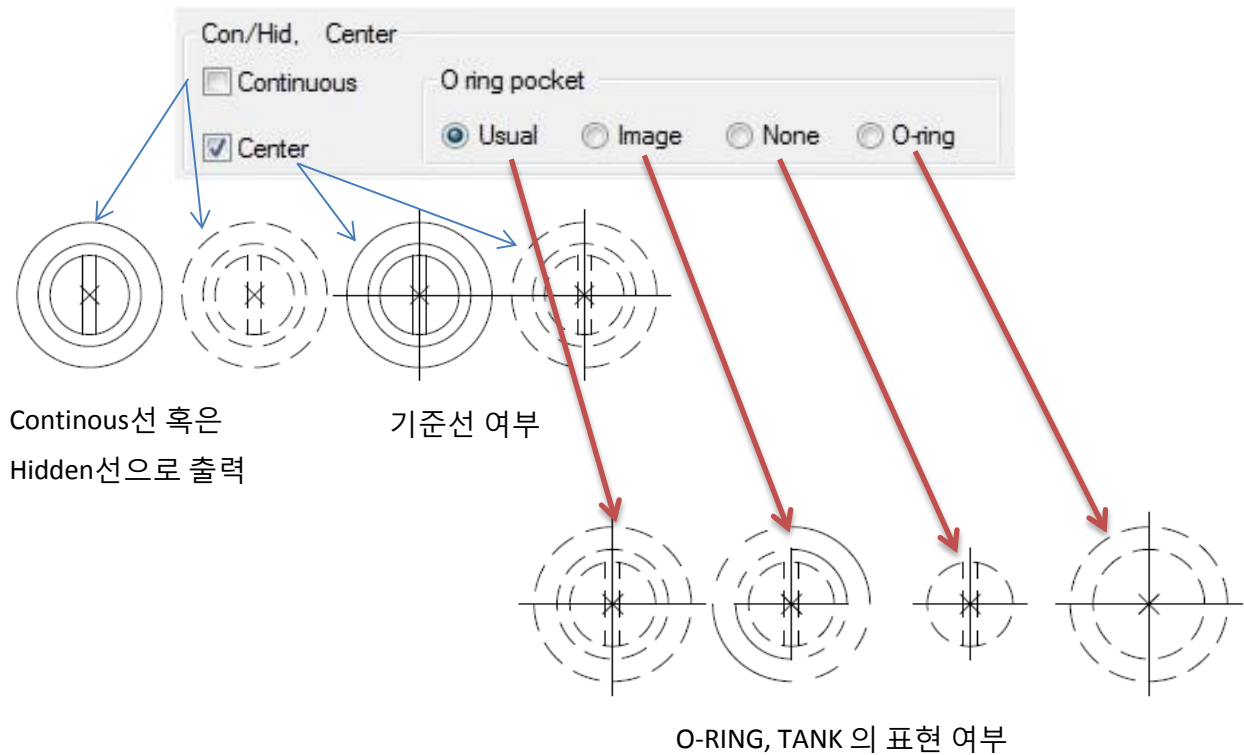
*CA = CAVITY

Z값

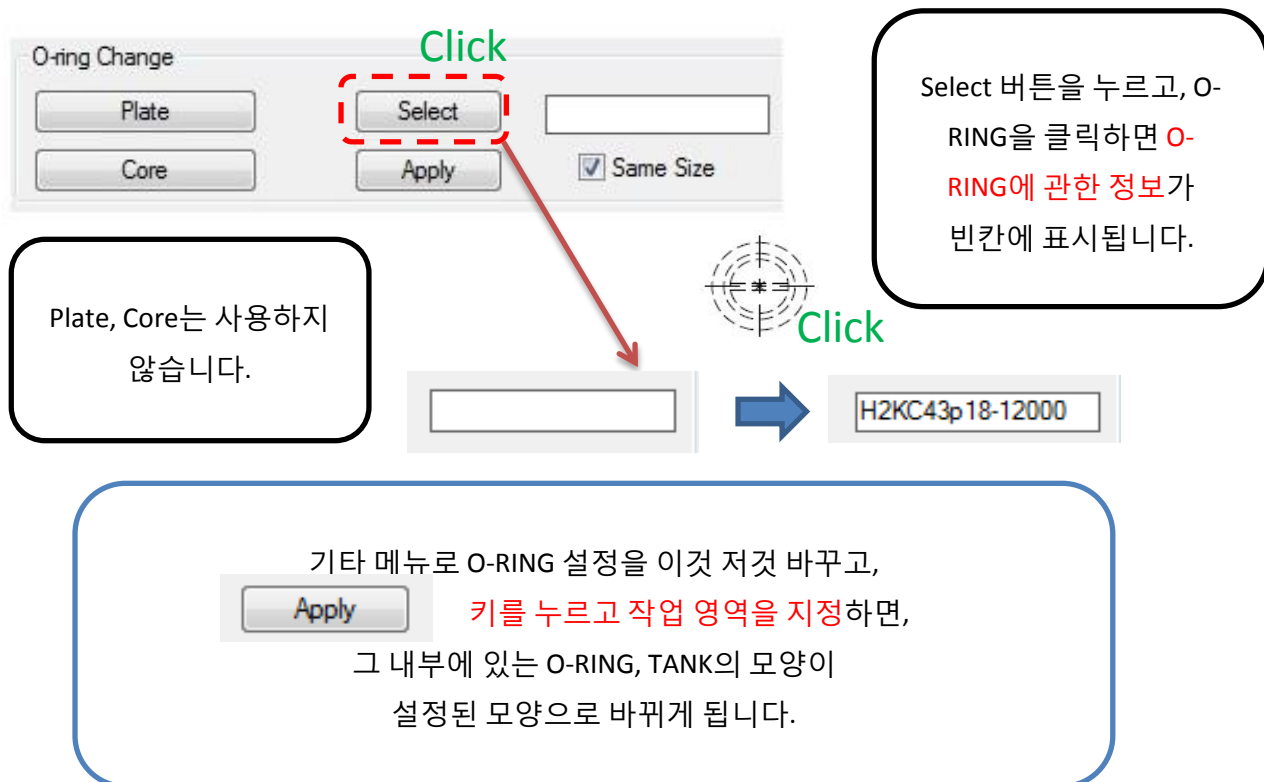
현재 3D상에서 사용될 Z Position 설정을 실제로 사용하고 있지는 않지만, 미래에 기능이 추가 된다면 3D로 O-RING을 불러오는 즉시 자동으로 Z값을 가져올 수 있게 됩니다.

4. O-RING, COOLING 관련 프로그램

4 - Con/Hid. Center



5 - O- RING Change / O - RING Size



4. O-RING, COOLING 관련 프로그램

Default 설정값

O-ring Size

☐ O1 ☐ O2 ☐ O3 ☐ O4

O1 = 6.00__-P12
O2 = 8.00_X -P12
O3 = 8.50_T -P14
O4 = 10.0__-P16

12.0_X -p18

12.0_X -p18

6.00__ - P12
8.00_X - p14
8.50_T - P14
10.0__ - P16
11.5_T - P18
12.0_X - p18
14.0__ - P20
15.0_T - P22
16.0_X - p22
18.0__ - P24
19.0_T - P26
20.0_X - P26
22.0__ - P28
18.0__ - G25
20.0__ - g25
24.0_T - G30
28.0__ - G35
32.0__ - G40

1) TANK의 구경
2) T, X(T는 자주 사용, X는 사용불가)
3) P12 = O-RING 크기

세부 설정값

6 - O-RING 관리 번호

C(COOLING)
43(관리 번호)

TANK 구경
(12) + 000

H2K**C43****p18-12000**

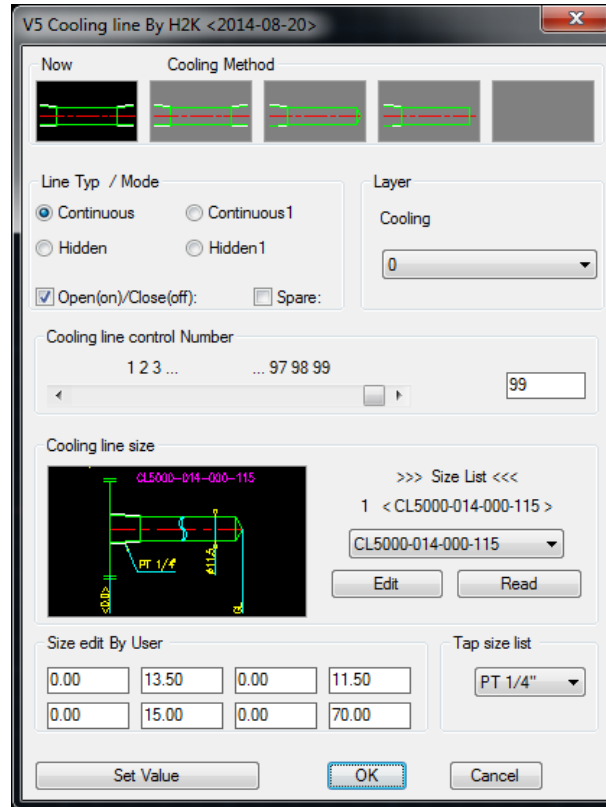
P18 : O-RING 크기

4. O-RING, COOLING 관련 프로그램

2. COOLL (단축키: 55)

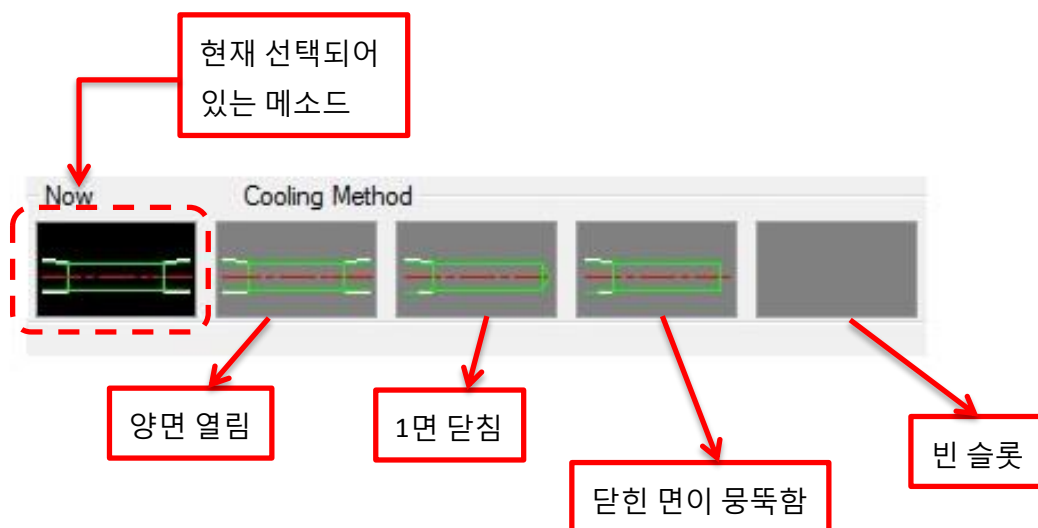


Cooling Section을 편하게 그리기 위한 프로그램입니다.



이 프로그램에 관한 설명은 다음과 같습니다.

1 - Cooling Method



4. O-RING, COOLING 관련 프로그램

2- Line Type / Mode

Layer

Cooling

0

Layer를 다른 레이어로 변경

Continuous : Green(3)

Continuous1 : White(7)

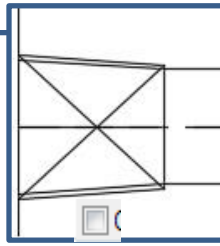
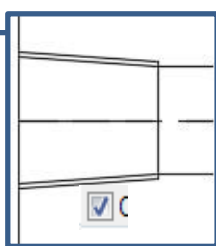
Hidden : Yellow(2)

Hidden1 : Cyan(4)

색깔이 바뀌어 나옵니다.
이 기능은 색깔을 바꿔 관리를 용이하게 하기 위한 용도 입니다.

☐ Open(on)/Close(off):

파이프의 열림 혹은 닫침 표시를 해 주는지의 여부를 설정합니다.

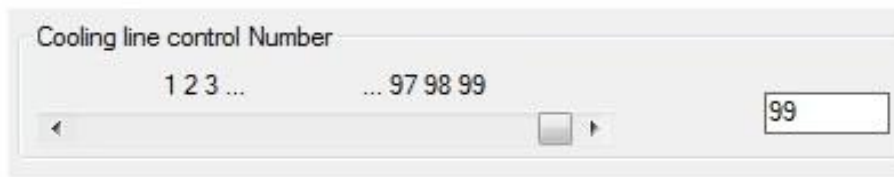


☐ Spare:

사용하지 않는 기능입니다.

4. O-RING, COOLING 관련 프로그램

3 - Cooling Line Control Number



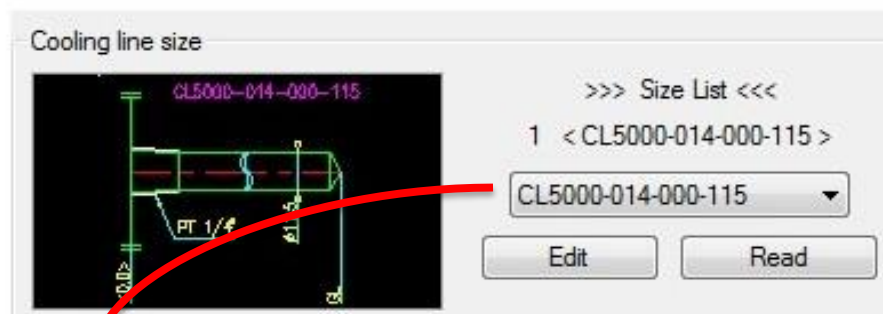
Cooling line control Number

1 2 3 97 98 99

99

관리번호(ID)를 설정하는 부분입니다. COOLING도 BOLT처럼 1~99까지의 관리번호가 있으며, BOLT와 수가 중복되지 않습니다.

4 - Cooling Line Size



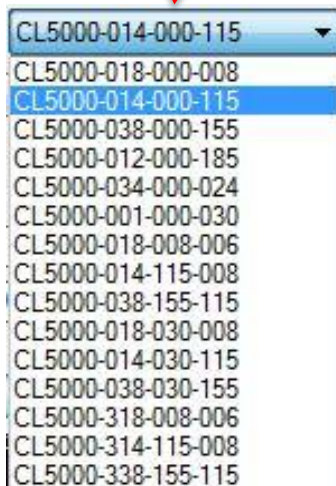
Cooling line size

>>> Size List <<<

1 < CL5000-014-000-115 >

CL5000-014-000-115

Edit Read

- 
- CL5000-014-000-115
 - CL5000-018-000-008
 - CL5000-014-000-115
 - CL5000-038-000-155
 - CL5000-012-000-185
 - CL5000-034-000-024
 - CL5000-001-000-030
 - CL5000-018-008-006
 - CL5000-014-115-008
 - CL5000-038-155-115
 - CL5000-018-030-008
 - CL5000-014-030-115
 - CL5000-038-030-155
 - CL5000-318-008-006
 - CL5000-314-115-008
 - CL5000-338-155-115

자주 사용되는 쿨링 라인을 규격에 맞게 설정해 둔 리스트 박스입니다.



Edit Read

위 리스트가 작성된 LSP 파일을 불러들여와 수정 후 재로드 할 수 있게 해둔 버튼입니다. Edit 버튼을 누르면 LSP파일을 Text Editor에 띄우고, 수정이 끝난 후 파일을 저장하고 Read 버튼을 누르면 정보가 갱신됩니다.

4. O-RING, COOLING 관련 프로그램

5 - Size Edit By User / Tap Size List

위의 쿨링 규격에 더해서, 사용자 편의에 맞춰 수정해서 쿨링 라인을 설정할 수 있습니다. Tap Size는 **취수부 구멍 TAPER**를 가리킵니다.

6 - Get From Line[Enter]

1

모든 셋팅을 마치고 OK버튼을 누르면 Text Window에 위 이미지와 같은 텍스트가 나옵니다.

2

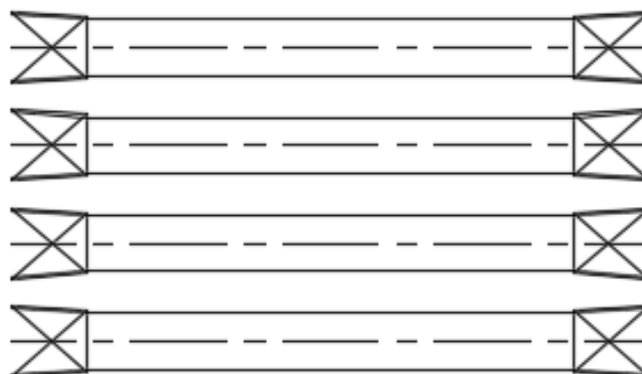
Push Enter

3

각각의 라인을 클릭합니다.

4

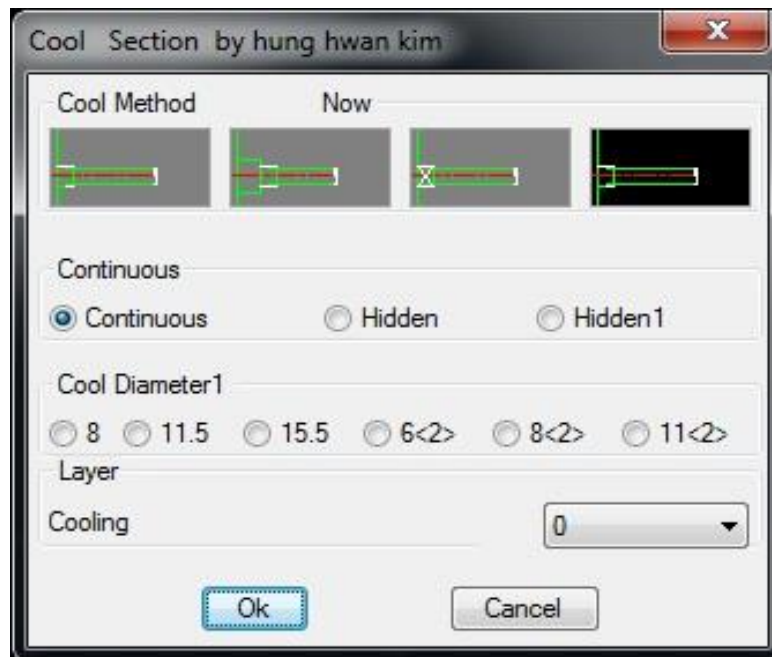
각 라인에 따라 쿨링 라인이 그려집니다.



※ PolyLine은 그려지지 않습니다.

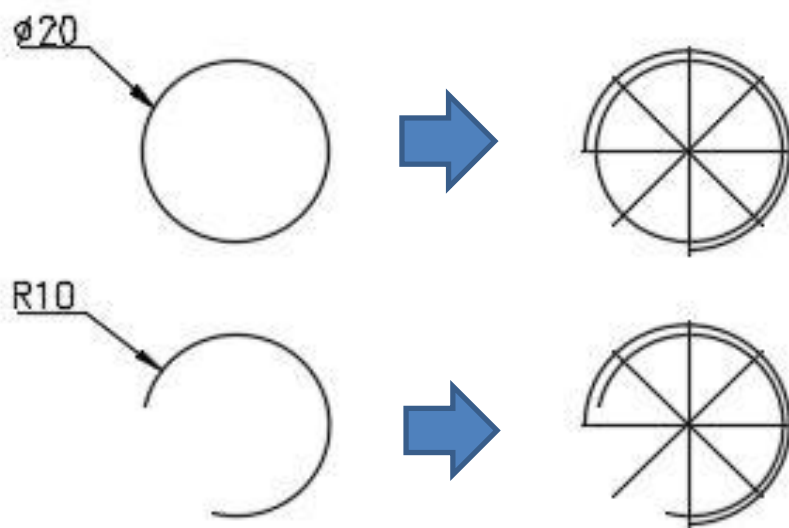
4. O-RING, COOLING 관련 프로그램

3. COOLS (단축키: 555)



취수부 구멍쪽 설정이 강화된 프로그램입니다.
이전 프로그램들과 중복된 기능이 많기 때문에 잘 사용하지는 않지만,
한번 사용해 보면 프로그램 사용에 무리는 없습니다.

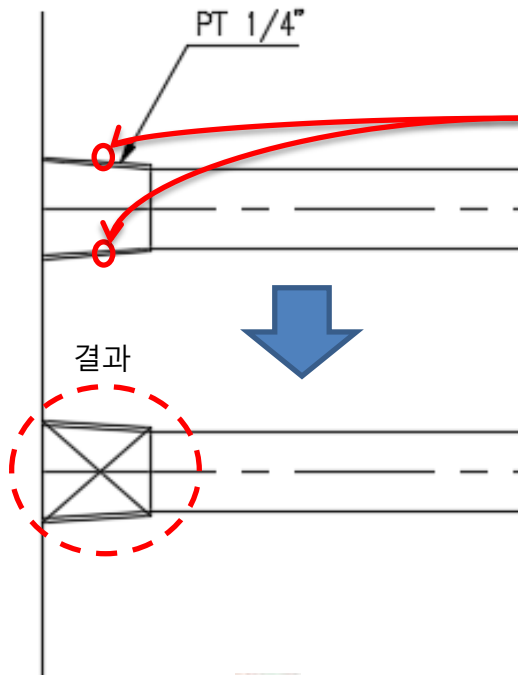
4. COOLING CX



Circle 및 Arc에 취수부 구멍 표시를 내 줍니다.

4. O-RING, COOLING 관련 프로그램

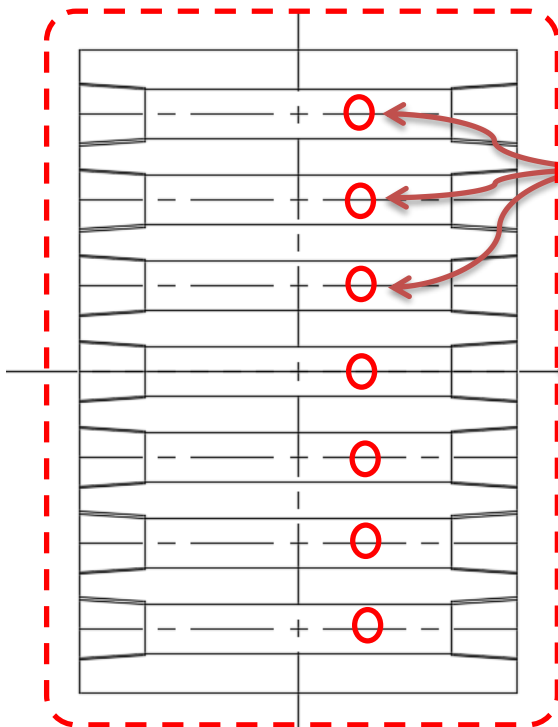
5. Drill X



Drill X 프로그램 실행 후
표시된 두 부분(바깥쪽 TAPER) 클릭

취수부 구멍에 x자 표시(막혀있음)
를 내 주는 프로그램입니다.

6. COOLLV5_ZVALEDIT

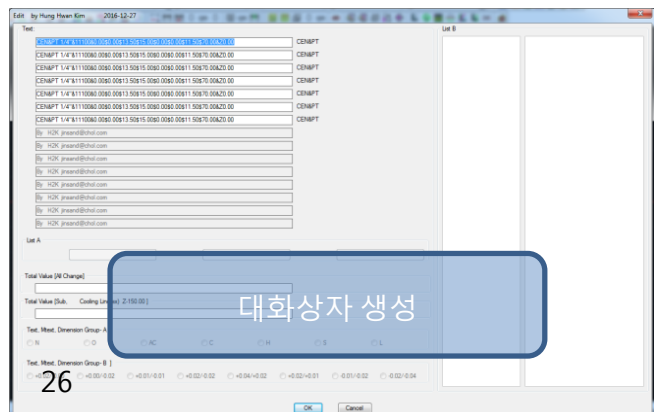


1

원하는 순서대로 쿨링 라인의
중앙선(Center Line)을 클릭하거나
전체 오브젝트를 드래그 합니다.

2

Enter 혹은 오른쪽 마우스 키 입력



4. O-RING, COOLING 관련 프로그램

Text:

CEN&PT 1/4"&111100&0.00\$0.00\$13.50\$15.00\$0.00\$0.00\$11.50\$70.00&Z0.00	CEN&PT
CEN&PT 1/4"&111100&0.00\$0.00\$13.50\$15.00\$0.00\$0.00\$11.50\$70.00&Z0.00	CEN&PT
CEN&PT 1/4"&111100&0.00\$0.00\$13.50\$15.00\$0.00\$0.00\$11.50\$70.00&Z0.00	CEN&PT
CEN&PT 1/4"&111100&0.00\$0.00\$13.50\$15.00\$0.00\$0.00\$11.50\$70.00&Z0.00	CEN&PT
CEN&PT 1/4"&111100&0.00\$0.00\$13.50\$15.00\$0.00\$0.00\$11.50\$70.00&Z0.00	CEN&PT
CEN&PT 1/4"&111100&0.00\$0.00\$13.50\$15.00\$0.00\$0.00\$11.50\$70.00&Z0.00	CEN&PT
CEN&PT 1/4"&111100&0.00\$0.00\$13.50\$15.00\$0.00\$0.00\$11.50\$70.00&Z0.00	CEN&PT

Rv: H2K iinsand@chul.com

3

각각의 z값을 바로 수정

Total value [All Change]

Total Value [Sub, Cooling Line ex) Z-150.00]

Text, Mtext, Dimension Group- A]

Total Value [Sub

Z-20

Text Mtext Dim

Total Value를 사용해서 Z값을 한번에 수정

(위와 같이 써 두고 Enter혹은

OK

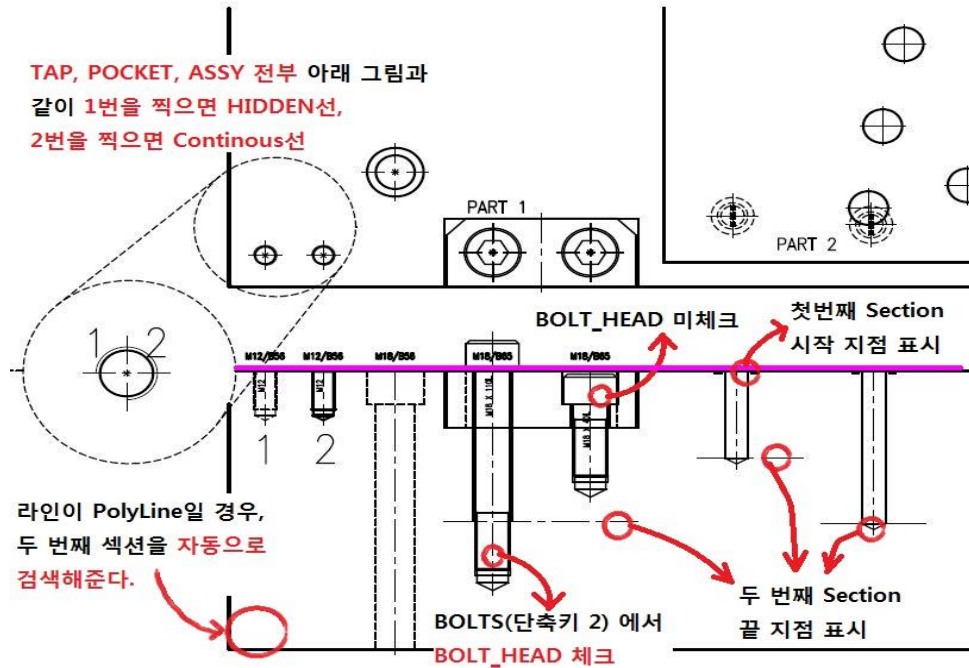
클릭

CAD의 Z값은 수정되지 않지만, 따로 기록된 값을 나중에 UG에서 읽어들이어서
사용합니다.

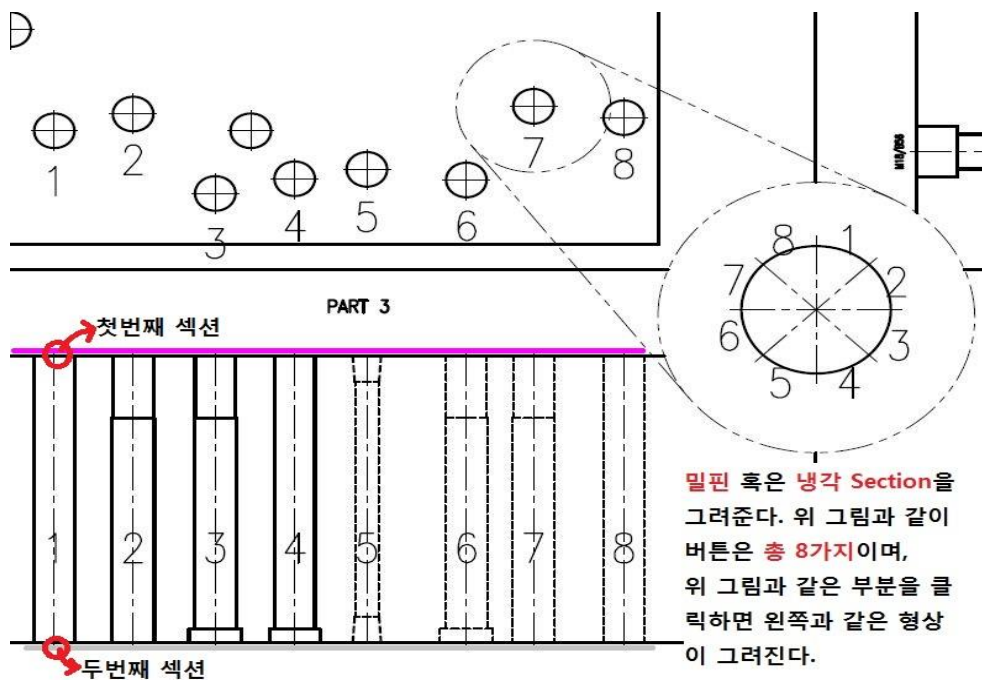
5. PS, PS2 프로그램

1. PS (bolt Plan to Section)

Bolt, Cooling, Ejecter Pin 등의 단면(Section)을 편하게 그리기 위해 사용하는 명령어 입니다.



선이 폴리라인일 경우, 닫혀있는(Close) 폴리라인은 두 번째 섹션을 자동으로 잡아주지만, 위의 그림과 같이 끝 부분을 다르게 설정해야 할 경우에는 두 번째 Section 을 클릭 해 주어야 합니다.

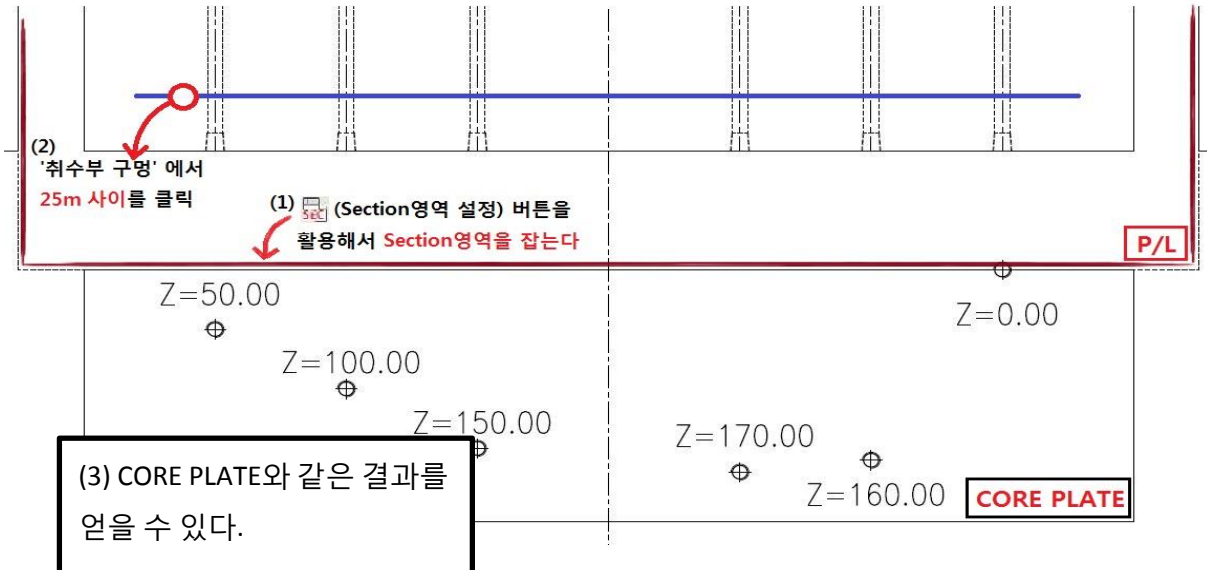


PS 프로그램을 Circle에 활용하면 위와 같은 옵션을 사용할 수 있습니다.

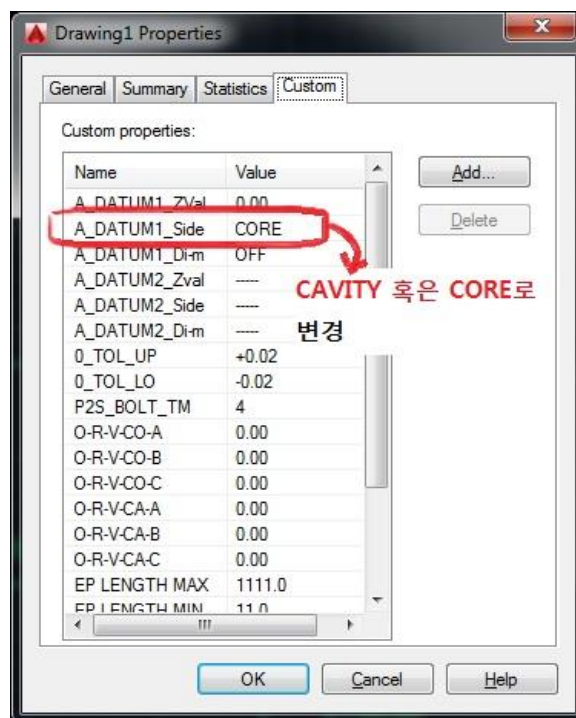
5. PS, PS2 프로그램

2. PS2 (Plan 2 Section 2)

BOLT, 냉각로 단면(Cooling Section)을 편하게 그리기 위해 사용하는 명령어 입니다.

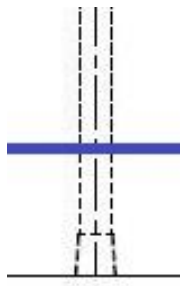


(Section 영역 설정) 프로그램을 사용한 후, 문서 설정(Drawing Properties)에서 A_DATUM1_Side 의 Value(값)을 CAVITY 혹은 CORE로 바꿔야 합니다.



Draw&ing Properties... 프로그램
을 켜고 위의 A_DATUM1_Side 의
Value를 변경

5. PS, PS2 프로그램



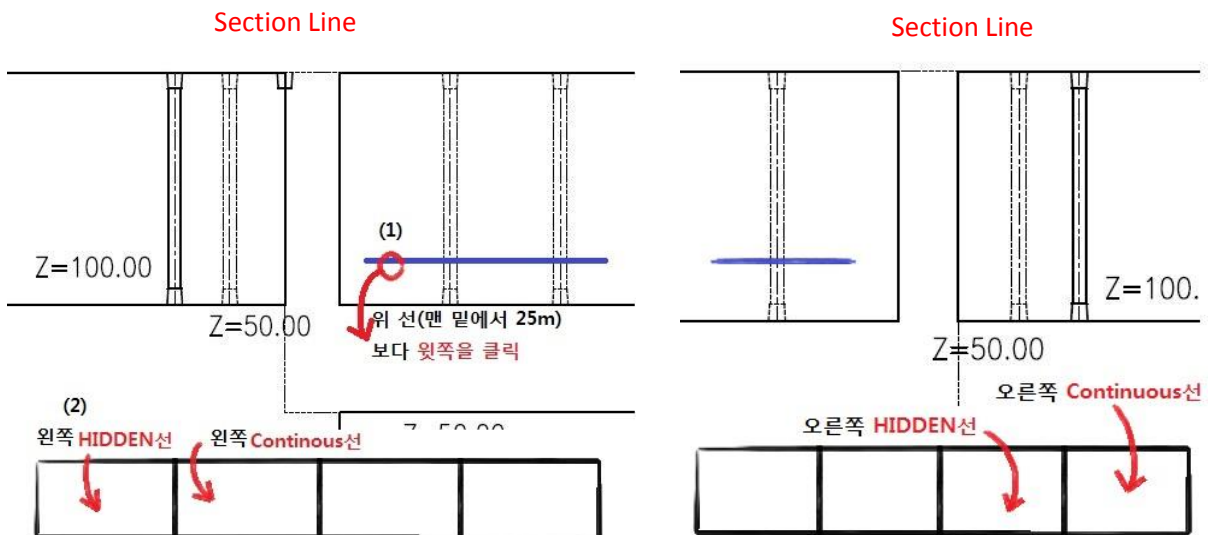
양측 냉각 섹션

← 이 선을 기준으로

상하 냉각 취수부 구멍

경계는 약 25m이며, 실제로 사용할 때는 신경 쓸 필요 없이, 상하측 단면도에 구멍을 내고 싶을 때는 냉각 중앙선의 끝(End)점을 찍어주고, 좌우 옆면에 냉각 섹션을 넣고 싶으면 냉각 중앙선의 중앙을 찍어 주면 됩니다.

냉각 Center선의 가운데 부분을 클릭하면 아래와 같은 기능을 사용할 수 있습니다.



Section이 설정된 면을 기준으로 Z값만큼 이동하며, 냉각 탱크의 Z값은 (COOLLV5_ZVALEEDIT) 프로그램 혹은 Properties(Ctrl + 1) 에서 수정할 수 있습니다.

5. PS, PS2 프로그램

PS2 프로그램으로 BOLT 단면을 그리기 위해선, BOLT TABLE을 먼저 만들어야 합니다.

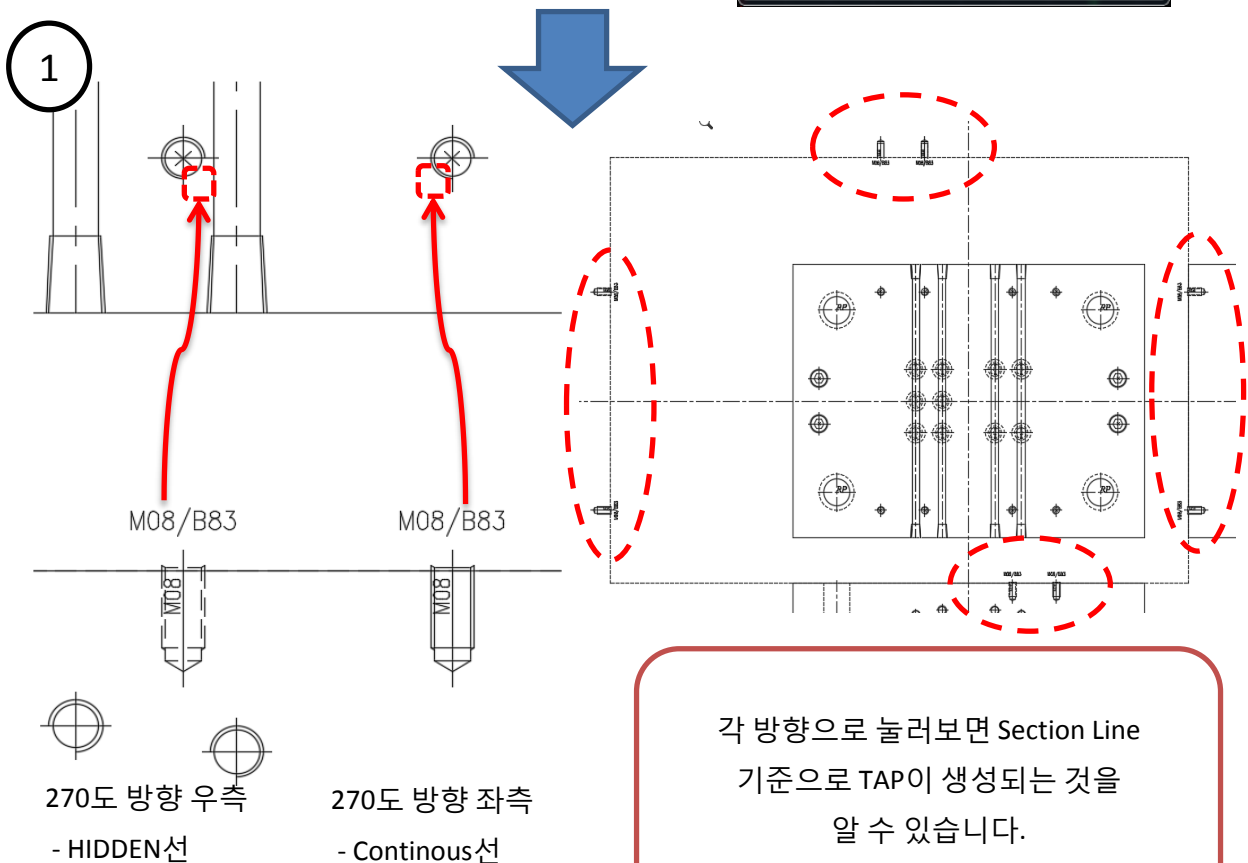


프로그램에 대한 설명은 TABLE 란에 있습니다.

BOLTLIST 를 작성한 후 프로그램으로 Drawing Properties...에 등록해 주어야 합니다.

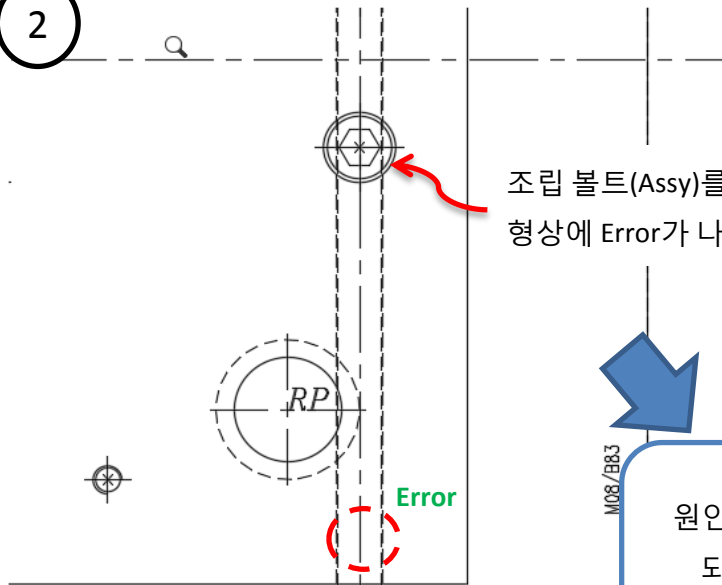


※여기까지 준비가 된 상태에서 진행해 주세요.



5. PS, PS2 프로그램

2



조립 볼트(Assy)를 클릭해 보면
형상에 Error가 나는 것을 확인 할 수 있습니다.



원인은 BOLT TABLE의 Start Z가 1000으로
되어 있고 THICKNESS의 값이 999이기
때문입니다.

M08/B83

KTEXTE (EE)프로그램을 활용하여

StartZ - 1000.0 -> 0.0

THICKNESS - 볼트 기장

으로 변경

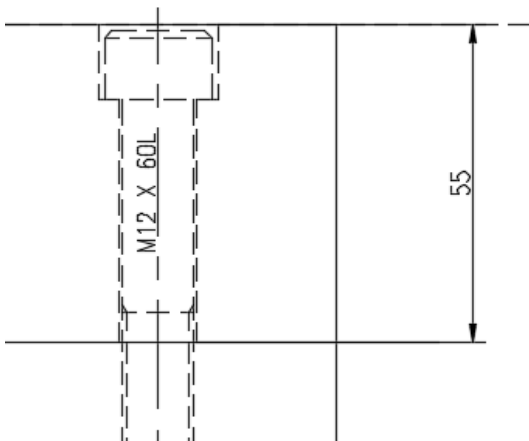
BOLT ID	Apply (1,0)	Start Z	Thickness
BOLT0883	1	1000.0	999.0
BOLT1278	1	1000.0	999.0

&

M12 X 1000L

M12/B78

M12/B78



예로 볼트 탭을 제외한 체결부
길이가 55mm일 경우, Thickness에
55를 입력하면 됩니다. 대신 볼트
기장은 55에 5를 더한 60으로 표시
됩니다.



프로그램을 활용하여 Drawing Properties...설정을 변경해 주고

PS2 명령어를 다시 실행합니다.

5. PS, PS2 프로그램

